

# LES PORTES DU PASSÉ

## LES OBJETS RÉVÈLENT LEUR HISTOIRE



### PROTOTYPE DU NOUVEAU PARCOURS NUMÉRIQUE À MARIEMONT

Le mercredi 5 juillet après midi, le Domaine & Musée royal de Mariemont accueille des collègues du Château de Seneffe, Centriissime, Centre de la Gravure, Keramis et Musée du Masque pour une présentation du projet pilote numérique en cours à Mariemont. Le projet comporte trois axes : le développement d'un prototype d'expérience numérique en salles, l'analyse des publics et la réflexion sur une stratégie numérique institutionnelle.

Nicolas d'Alessandro, co-fondateur de Hovertone sera présent pour présenter leur travail. Depuis fin 2022, la firme Hovertone (Mons) accompagne une équipe transversale du musée pour développer **un prototype de nouveau parcours numérique interactif pour les collections permanentes**. L'objectif est de développer une plus-value à l'offre culturelle du Musée et rendre les collections plus vivantes pour les publics jeunes et les publics du domaine. L'équipe a travaillé avec Hovertone selon les principes de l'innovation, du design thinking et de prototypage-test.

Le résultat – « **Portes du Passé : Les objets révèlent leur histoire** » – est un parcours d'énigmes invitant le visiteur à trouver des objets en vitrine et activer leur histoire en son et image, tout en découvrant au passage les arts de la table en Chine impériale, les attributs de divinités du monde grec et romain, et les rituels funéraires égyptiens.

Cette initiative fait partie du projet pilote soutenu par le consortium européen **DOORS – Digital Incubator for Museums** (*programme de recherche et innovation Horizon 2020, sous la convention No. 101036071*), Mariemont étant la seule institution belge retenue parmi 20 musées européens.

Une prochaine Newsletter, en septembre, relatera les résultats du 2<sup>ème</sup> axe de ce projet pilote : les consultations avec les public de l'écosystème du Domaine & Musée royal de Mariemont.

**LE PERSONNEL DE MARIEMONT EST CORDIALEMENT INVITÉ À REJOINDRE LES COLLÈGUES DU P.A.R.C. MERCREDI 5/7 À 15H15, LORSQUE CEUX-CI COMMENCERONT LE PARCOURS NUMÉRIQUE EN SALLE. AU PLUS D'AVIS RECUEILLIS, AU MIEUX C'EST!**

#### INFOS PRATIQUES :

- Mercredi 5/7 à 15h15 au 1<sup>er</sup> étage, muni de votre smartphone.
- Le parcours démarre avec le téléchargement d'une application gratuite à partir d'un QR code fourni à l'entrée du Musée et des salles.
- L'expérience dure environ 45 minutes.
- Un bref questionnaire est proposé aux utilisateurs en fin de visite afin d'évaluer le prototype

#### REMERCIEMENTS

L'équipe DOORS du Musée, Andy Simon pour le magnifique visuel, Davy et l'équipe infra pour la fine installation technique, et l'équipe de Hovertone.

#### Pour en savoir plus...

<http://www.musee-mariemont.be/index.php?id=doors-mariemont>