

Besoin de rien, envie de quoi ?

Descriptif de la visite

Quels sont les besoins qui relient tous les êtres humains ? L'animation part de cette question pour explorer ensuite la manière dont différentes civilisations ont répondu à ces besoins. Une activité ludique, basée sur un jeu de carte qui implique tous les participants.

Déroulé de visite

Et si on se retrouvait seul sur une île déserte, de quoi aurait-on besoin ? Cette question forme le point de départ de l'animation et amène une première réflexion par rapport à la notion de besoin. Les besoins évoqués sont ensuite classés par catégorie et reliés à un pictogramme.

Des objets du musée en lien avec ces besoins ont été sélectionnés et représentés sur des cartes. Par groupes, les élèves se voient attribués un des pictogrammes et sont amenés à rechercher parmi les objets ceux dont ils pensent qu'ils sont liés à ce besoin.

Une fois les objets regroupés par besoin, on part à leur découverte dans le musée. Face aux objets, les questions émergent et davantage d'explications sont données par rapport à leur origine, leur utilité, et leur manière de répondre à un besoin humain.

Types d'objets

Statues, cratère, amphore, miroir, bouclier,...

Type d'enseignement :

3^e-6^e primaires

Prérequis à la visite

Aucun.

Avant la visite - Proposition de préparation

Parler du musée, ce qu'on y trouve et ce qu'on peut y faire.

Après la visite - Proposition d'exploitation

Ajouter des cartes au jeu des besoins, reprenant des objets de la vie quotidienne des enfants.

Revenir sur les différentes civilisations et leur manière de répondre à un besoin, analyser les évolutions et les permanences dans le temps.

Se poser la question des besoins de chacun en classe et comment y répondre.